SAE301 Développement d'une application

Composante
IUT d'Annecy

Période de l'année
Tous les ans

En bref

- **Date de début des cours:** 1 sept. 2025
- **Langues d'enseignement:** Français
- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Forme d'enseignement :** Situation d'apprentissage et d'évaluation
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Cette SAE permet, après avoir collecté et formalisé les besoins d'un client, de développer une application de qualité répondant à ces besoins. L'application devra s'appuyer sur une base de données et sur un serveur.

Objectifs

La problématique professionnelle est de créer, au sein d'une équipe, une application en suivant une démarche de développement itérative ou incrémentale. En partant d'un besoin décrit de manière imprécise ou incomplète par un client, l'objectif est de clarifier/compléter, collecter et formaliser le besoin, puis de développer une application communicante intégrant la manipulation des données et en respectant les paradigmes de qualité (ergonomie des IHM, qualité logicielle,...).

Heures d'enseignement

TD	Travaux Dirigés	45h
TP	Travaux Pratiques	34h
PTUT	Projet tutoré	120h

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 08 mars 2026

Pré-requis obligatoires

/

Plan du cours

- Présentation du sujet

- Aide sur le sujet - Conception BPMN

- Travail sur UML + PBMN

- Registre des traitements RGPD

- Risque cyber serious game

- Registre des traitements RGPD modèle CNIL

- Travail droit

- Travail sur BDD

- Installation serveurs

- Travail sur les revues de sprint en anglais

- Configuration chatbot

- Dev ops

- Lancement Sprint

- Laravel

- Quelles sont les clauses importantes du contrat avec ce client

- Aide Dataviz

- Cryptographie

- Guide utilisateur

- Développement du chatbot

- Présentation - EVALUATION - chatbot

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 08 mars 2026

Informations complémentaires

Une partie des documents techniques ou des présentations au client doit être réalisée en anglais.

Compétences visées

- Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète
- Sélectionner les algorithmes adéquats pur répondre à un problème donné
- Déployer des services dans une architecture réseau
- Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en œuvre la sécurité
- Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs
- Situer son rôle et ses missions a sein d'une équipe informatique

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Khadija Arfaoui
+33 4 50 09 23 58
Khadija.Arfaoui@univ-savoie.fr

Lieux

Annecy-le-Vieux (74)

Campus

Annecy / campus d'Annecy-le-Vieux

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 08 mars 2026