

RES506 Sensibilisation à la programmation multimédia



Composante
IUT d'Annecy



Période de
l'année
Tous les ans

En bref

- > **Date de début des cours:** 1 sept. 2025
- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Méthodes d'enseignement:** En présence
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Savoirs de référence étudiés :

- manipulation d'images (2D, 3D...)
- colorimétrie

Objectifs

L'objectif de cette ressource est de présenter des techniques de développement multimédia.

Pré-requis obligatoires

/

Plan du cours

Blender base et textures

Blender rigging et animation

Blender python

Informations complémentaires

Prolongement suggérés :

- production d'images
- son et vidéo

Compétences visées

- Adapter des applications sur un ensemble de supports (embarqué, web, mobile, IoT...)
- Analyser et optimiser des applications
- Manager une équipe informatique

Infos pratiques

Contacts

Responsable du cours

Benoit Diard

☎ +33 4 50 09 23 48

✉ Benoit.Diard@univ-savoie.fr

Lieux

➤ Annecy (74)

Campus

➤ Annecy / campus d'Annecy-le-Vieux